

Datos de las prácticas

Datos práctica 1

Título: Edición de texto con Writer (1)

Nº: 1

Fecha prevista: 13/6/2014

Objetivos:

- Comprender las reglas básicas para escribir en un procesador de texto
- Ajustar el texto con tabulaciones
- Introducir columnas en el texto, incluyendo línea divisoria entre columnas
- Copiar texto con el mismo formato que uno de muestra facilitado

Datos práctica 2

Título: Edición de texto con Writer (2)

Nº: 2

Fecha prevista: 13/6/2014

Objetivos:

- Comprender las reglas básicas para escribir en un procesador de texto
- Insertar imágenes en el texto
- Introducir tablas en el texto, incluyendo cambio de bordes, color y márgenes
- Insertar imágenes descargadas previamente en el ordenador, ajustándola correctamente con el texto y dejando espacio de separación si es necesario
- Copiar texto con el mismo formato que uno de muestra facilitado

Datos práctica 3

Título: Fotomontaje con GIMP

Nº: 3

Fecha prevista: 13/6/2014

Objetivos:

- Insertar varias imágenes en un documento de GIMP
- Buscar imágenes en Internet con unas características determinadas
- Trabajar con capas
- Realizar tratamientos básicos a un documento de GIMP: mover capa, redimensionar...

Datos práctica 4

Título: Creación de una portada de revista con GIMP

Nº: 4

Fecha prevista: 13/6/2014

Objetivos:

- Crear un documento con unas características determinadas (A4, 300dpi apaisado)

- Realizar tratamiento gráfico a los elementos del documento: texto, imágenes...
- Introducir una imagen principal adecuada
- Introducir imágenes secundarias que completen el documento, añadiendo elementos secundarios
- Aplicar filtros en los distintos tratamientos a la imagen

Datos práctica 5

Título: Presentación con Impress respecto a un tema de medioambiente

Nº: 5

Fecha prevista: 13/6/2014

Objetivos:

- Realizar una presentación con impress
- Comprender las recomendaciones dichas en clase para realizar presentaciones
- Insertar texto e imágenes
- Introducir transiciones
- Realizar animaciones personalizadas si es necesario
- Insertar música
- Realizar la presentación para que sea ejecutada sin pulsar enter

Datos práctica 6

Título: Creación de vídeos con Windows Movie Maker (1)

Nº: 6

Fecha prevista: 6/6/2014

Objetivos:

- Realizar un vídeo insertando 10 imágenes con transiciones entre ellas
- Insertar texto de créditos
- Introducir música que acabe cuando terminen las imágenes
- Descargar música de Internet

Datos práctica 7

Título: Creación de vídeos con Windows Movie Maker (2)

Nº: 7

Fecha prevista: 6/6/2014

Objetivos:

- Realizar un vídeo insertando un vídeo previamente descargado de Internet
- Insertar texto e imágenes al principio y al final del video
- Descargar vídeos de Internet

- Realizar la conversión de formato si es necesario

Datos práctica 8

Título: Creación de vídeos con Corel Video Studio (1)

Nº: 8

Fecha prevista: 9/6/2014

Objetivos:

- Realizar un vídeo insertando 10 imágenes con transiciones entre ellas
- Insertar texto de créditos
- Introducir música que acabe cuando terminen las imágenes
- Insertar un vídeo previamente descargado de Internet

Datos práctica 9 (de los que han ido a la excursión)

Título: Creación de vídeos con Corel Video Studio (2)

Nº: 9

Fecha prevista: 13/6/2014

Objetivos:

- Realizar un vídeo con tratamientos de imágenes si es necesario
- Insertar elementos multimedia: fotos, vídeos, sonidos...
- Añadir efectos al vídeo para mejorar la presentación
- Crear un vídeo con calidad adecuada para tener una correcta visualización

Datos práctica 9 (de los que no han ido a la excursión)

Título: Creación de un proyecto con Windows Movie Maker

Nº: 9

Fecha prevista: 13/6/2014

Objetivos:

- Realizar un vídeo con tratamientos de imágenes si es necesario
- Insertar elementos multimedia: fotos, vídeos, sonidos...
- Añadir efectos al vídeo para mejorar la presentación
- Crear un vídeo con calidad adecuada para tener una correcta visualización

Datos práctica 10

Título: Creación de una página Web

Nº: 10

Fecha prevista: 13/6/2014

Objetivos:

- Creación de una página Web personalizada
- Creación de una página principal con 5 enlaces
- Insertar elementos multimedia: fotos, vídeos, sonidos...
- Utilizar recursos gráficos en la página Web