

TRANSMISIONES

- / . : / . - / - : / ... / -- / .. / ... / .. / --- / - . / . / ... //

SCOUTS DE EUROPA

CLAVES PARA ENCRIPPTAR MENSAJES

CLAVE MICHÍ

Consiste en *reemplazar cada letra del mensaje por un símbolo determinado por una tabla diseñada bajo el orden alfabético de un abecedario. Primero creamos un michí, dentro del escribimos todo el abecedario de 3 letras por cuadrante...*

A B C	D E F	G H I
J K L	M N Ñ	O P Q
R S T	U V W	X Y Z

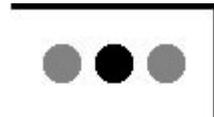
Para *codificar tu mensaje tendrás que reemplazar cada letra por un punto en su misma posición, es decir tendrás nueve casilleros diferentes cada uno con tres posiciones distintas.*

EJEMPLO

Codifiquemos la palabra SCOUT,



La ese...la codificaríamos así...



ojo, los puntos grises representan las otras dos letras en el caso que las quisiéramos codificar, pero esos puntos no se pondrán en la clave eso quiere decir que la ese es así....



y la palabra SCOUT la codificaríamos así:



Si nos percatamos como segundo ejemplo el primer y el último símbolo tienen la misma forma pero el punto en diferente lugar, están indicando la letra ese en el primero y la te en el último que se encuentran en el mismo cuadrante.

CLAVE ABECEDARIO

Esta clave funciona básicamente reemplazando letras por letras, para decirlo más simple reemplazaremos el abecedario normal por un abecedario creado por nosotros en otro orden. Comenzaremos por escribir un abecedario completo una letra al lado de la otra...

A B C D F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Como siguiente paso escribiremos debajo de nuestro abecedario otro abecedario (en un orden diferente al de arriba) en forma regresiva POR DAR UN EJEMPLO...

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
Z Y X W V U T S R Q P O N M L K J I H G F E D C B A

Ahora simplemente reemplazaremos nuestro mensaje a esconder por las letras que tenemos debajo del primer abecedario

EJEMPLO

El mensaje a esconder es SIEMPRE LISTOS. entonces reemplazaremos la S por la H, la I por la R, y así sucesivamente hasta esconder todo el mensaje...

HRV NKIV ORHGLH.

VARIACIONES

Recuerda que puedes acomodar el abecedario de cualquier forma, aquí te estamos poniendo como ejemplo en forma descendente, pero tu puedes acomodarlo comenzando del centro, o saltando una letra, ..etc.

CLAVE ABECEDARIO 2

Esta clave esta básicamente orientada a usarse igual que la anterior con una leve diferencia, esta vez solamente usaremos un abecedario, será de suma IMPORTANCIA no usar la w ya que conseguiremos no tener un numero par de letras. Escribiremos en la primera línea desde la A hasta la M...

A B C D E F G H I J K L M

Luego debajo de estas letras escribiremos el resto del abecedario comenzando debajo de la M y terminando en la A como muestra el ejemplo...

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
Z	Y	X	V	U	T	S	R	Q	P	O	Ñ	N

Ahora simplemente para ocultar un mensaje tendremos que reemplazar la letra del mensaje por la letra que tenga debajo o sobre ella..

EJEMPLO

Ahora ocultaremos la frase SIEMPRE ALERTA, para comenzar ubicaremos la letra S, tenemos sobre ella la letra G, luego la letra I, tenemos debajo de ella la letra Q y así sucesivamente hasta completar el mensaje oculto como muestra el ejemplo:

GQUNJHU ZÑUHFZ

VARIACIONES

Al momento de acomodar los grupos de letras podemos modificar su posición, es decir podemos acomodarlas en orden descendente, o saltando una en su orden, algo así...

A	H	B	I	C	J	D	K	E	L	F	M	G
N	U	O	V	P	W	Q	X	R	Y	S	Z	T

CLAVE ABECEDARIO 3

esta clave funciona reemplazando letras por números, para decirlo más simple reemplazaremos el abecedario normal por una numeración creada por nosotros en un orden específico. Comenzaremos por escribir un abecedario completo una letra al lado de la otra...

A B C D F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Como siguiente paso escribiremos debajo de nuestro abecedario los números que necesitemos comenzando desde la A.

A B C D E F G H I J K L M N Ñ O P Q R S T U V X Y Z
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

Ahora simplemente reemplazaremos nuestro mensaje a esconder por los números que corresponda según lo que tenemos debajo del abecedario

EJEMPLO

El mensaje a esconder es ID AL CAMPAMENTO, quedaría así:

9 4 1 12 3 1 13 17 1 13 5 14 21 16.

VARIACIONES

Recuerda que puedes acomodar el abecedario de cualquier forma, lo mismo sucede con la numeración puedes comenzar desde la A o desde la Z, o puedes comenzar no escribiendo desde 1 sino desde 10 o el número que desees, o simplemente que los números no tengan ningún orden.

CLAVE CRUZADA

Se escriben las palabras en forma normal pero, 1 arriba y otra abajo al lado. ejemplo:

S O T
 C U

El resto de los lugares se rellenan con otras letras para confundir

S X O E T
 A C M U N

CLAVE 1324

Se escribirá el mensaje a ocultar, debajo de él escribiremos los números 1324 las veces que sea necesario.

S	C	O	U	T	E	U	R	O	P	E	O
I	3	2	4	I	3	2	4	I	3	2	4

Ahora sumaremos a cada letra, tomando en cuenta el abecedario normal, las letras correspondientes. Es decir, si tenemos debajo de la S el 1 la letra del mensaje oculto será la T, entonces tendremos el mensaje oculto así...

TFQYU HWVPSGS

Para descifrar el mensaje simplemente restaremos los números sumados a las letras T menos 1 igual a S...

VARIACIONES

Podemos cambiar nuestra numeración 1324 por alguna fecha importante para la patrulla, como por ejemplo el año de fundación o cualquier otra combinación de números.

CLAVE BADEN POWEL

Primero procedemos por escribir la palabra BADEN, luego debajo de esta la palabra POWEL

B	A	D	E	N
P	O	W	E	L

Utilizaremos los dos reglones para ocultar, si la letra a ocultar esta arriba usamos la letra de abajo y viceversa.

EJEMPLO :

Escribamos la palabra grupo, entonces remplazamos la que nos ofrece la cuadrícula de arriba, en este caso por tener pocas letras tendremos poco que remplazar, solo la P y la O.

G	R	U	P	O
G	R	U	B	A

CLAVE MORSE

Sin duda la clave más popular en todas las actividades Scout, el MORSE es una clave universal entendida por cientos de miles de personas.

A	.-	N	-.
B	-...	Ñ	--.-
C	-.-	O	---
CH	----	P	.-.
D	-..	Q	---.
E	.	R	.-.
F	..-	S	...
G	--.	T	-
H	U	..-
I	..	V	...-
J	.----	W	.-.-
K	-.-	X	-.-.
L	.-.-	Y	-.--
M	--	Z	-..
1	.----	6	-...-
2	..---	7	--...-
3	...--	8	---..-
4	----	9	----.
5	0	-----

Señales de servicio:

El que emite

aaa (.-./.-)

Aviso, de que se va a comenzar a transmitir. Tiene que esperar respuesta.

eeeeee (./././././.)

Error en la transmisión. Se comienza a transmitir de nuevo la última palabra que se estuviera transmitiendo

ar (.-./.)

Fin de mensaje. Antes de marcharse tiene que esperar respuesta.

El que recibe

k (--)

Listo para recibir. Es la respuesta a la llamada de aviso (aaa).

e (.) , **ok** (---./.-)

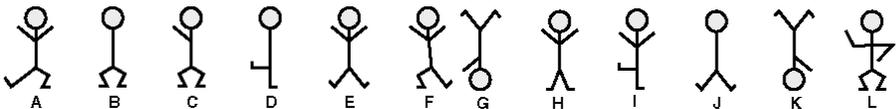
Entendido. Es la respuesta al fin de mensaje (ar).

imi (../--/..)

Repetir. Es respuesta al fin de mensaje (ar).

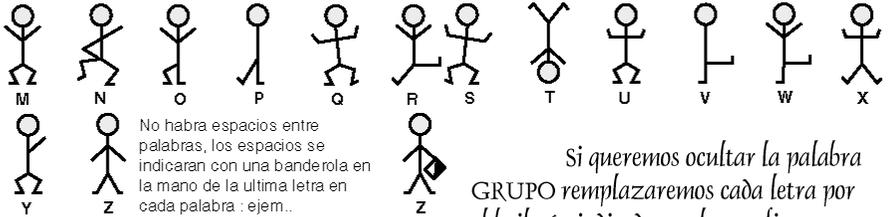
CLAVE BAILARIN

Se remplazara cada letra de nuestro mensaje con el bailarín que corresponda a cada letra.

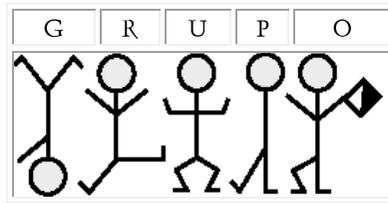


No habrá espacios entre las palabras, éstos se indicarán con una banderola en la mano de la última letra en cada palabra

EJEMPLO

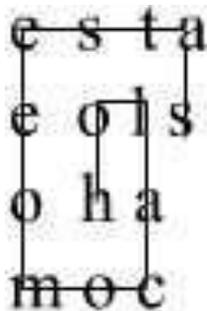


anteriores,



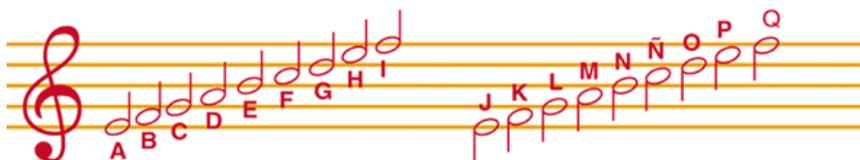
Recuerda que entre bailarín y bailarín no debe haber espacios, tampoco generes espacios entre palabra y palabra, la separación la realizaras colocando una banderola en la mano del bailarín de la ultima letra en cada palabra.

ESPIRAL:



CLAVE MUSICAL

Consiste en remplazar cada letra del mensaje por la nota musical correspondiente escrita en su respectivo pentagrama.



EJEMPLO :

Escribiremos la frase GRUPO SCOUT



Recuerda que si lo deseas hacer más fácil puedes dejar un espacio considerable entre palabra y palabra para indicar que existe una separación, si no lo deseas puedes encriptar todo el mensaje de corrido como si fuera una canción.

Si abajo le pones una letra, como en el allegro, pasa realmente desapercibido.